

OSOBA GRAJĄCA

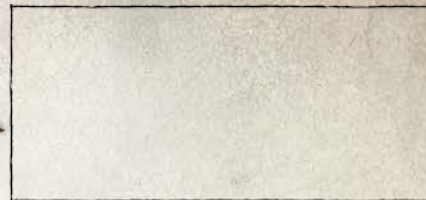
RÓD \_\_\_\_\_ WIEK \_\_\_\_\_

PROFESJA \_\_\_\_\_

PRZYWARA \_\_\_\_\_

# DRAGON BANE

WYGLĄD



IMIĘ \_\_\_\_\_



MOD. OBRAŻEŃ SIŁ

MOD. OBRAŻEŃ ZRC

SZYBKOŚĆ

ZDOLNOŚCI I CZARY

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

UMIĘJĘTNOŚCI

- |  |   |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Akrobacje (ZRC)         | <b>WŁADANIE BRONIĄ</b>                  |
| <input type="checkbox"/> Blefowanie (CHA)        | <input type="checkbox"/> Bijatyka (SIŁ) |
| <input type="checkbox"/> Czujność (INT)          | <input type="checkbox"/> Kostury (ZRC)  |
| <input type="checkbox"/> Jeździectwo (ZRC)       | <input type="checkbox"/> Kusze (ZRC)    |
| <input type="checkbox"/> Języki obce (INT)       | <input type="checkbox"/> Łuki (ZRC)     |
| <input type="checkbox"/> Leczenie (INT)          | <input type="checkbox"/> Miecze (SIŁ)   |
| <input type="checkbox"/> Mity i legendy (INT)    | <input type="checkbox"/> Młoty (SIŁ)    |
| <input type="checkbox"/> Pływanie (ZRC)          | <input type="checkbox"/> Noże (ZRC)     |
| <input type="checkbox"/> Polowanie (ZRC)         | <input type="checkbox"/> Proce (ZRC)    |
| <input type="checkbox"/> Przekonywanie (CHA)     | <input type="checkbox"/> Topory (SIŁ)   |
| <input type="checkbox"/> Przetrvanie (INT)       | <input type="checkbox"/> Włócznie (SIŁ) |
| <input type="checkbox"/> Rzemiosło (SIŁ)         |   |
| <input type="checkbox"/> Skradanie (ZRC)         | <b>UMIĘJĘTNOŚCI DODATKOWE</b>           |
| <input type="checkbox"/> Szukanie (INT)          | <input type="checkbox"/> _____          |
| <input type="checkbox"/> Targowanie (CHA)        | <input type="checkbox"/> _____          |
| <input type="checkbox"/> Uniki (ZRC)             | <input type="checkbox"/> _____          |
| <input type="checkbox"/> Wiedza o bestiach (INT) | <input type="checkbox"/> _____          |
| <input type="checkbox"/> Występy (CHA)           | <input type="checkbox"/> _____          |
| <input type="checkbox"/> Zwinne palce (ZRC)      | <input type="checkbox"/> _____          |
| <input type="checkbox"/> Żeglowanie (INT)        | <input type="checkbox"/> _____          |

LIMIT OBCIĄŻENIA

EKWIPUNEK

1 \_\_\_\_\_

2 \_\_\_\_\_

3 \_\_\_\_\_

4 \_\_\_\_\_

5 \_\_\_\_\_

6 \_\_\_\_\_

7 \_\_\_\_\_

8 \_\_\_\_\_

9 \_\_\_\_\_

10 \_\_\_\_\_

ZŁOTO

SREBRO

MIEDŹ

PAMIĄTKA

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

DROBIAZGI

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**ZBROJA**

ZGRZYT:

- SKRADANIA
- UNIKÓW
- AKROBACJI

**HEŁM**

ZGRZYT:

- CZUJNOŚCI
- ATAKÓW DYSTANSOWYCH

- RUNDA ODPOCZYNKU
- KWADRANS ODPOCZYNKU

BRŃ/TARCZA    CHWYT    ZASIĘG    OBRAŻE-NIA    TRWA-ŁOŚĆ    WŁAŚCIWOŚCI

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**SIŁA WOLI**

**WYTRZYMAŁOŚĆ**

TESTY AGONII    SUKCESY    PORAŹKI

\_\_\_\_\_