PRZEDMIOTY Z EKWIPUNKU

PRZEDMIOT	KOSZT PE	EFEKT
Eliksir	3	Przywraca 50 PM jednej istocie.
Remedium	3	Przywraca 50 PŻ jednej istocie.
Odłamek żywiołu	2	Jedna istota odnosi 10 obrażeń wybranego przez ciebie rodzaju (**powietrzne**, **elektryczne**, **ziemne**, **ogniste** lub **lodowe**).
Magiczny namiot	4	Pozwala całej drużynie **odpocząć** w dziczy.
Tonik	2	Jedna istota pozbywa się jednego stanu.

DRUŻYNOWE NOTATKI I ZEGARY

DZIENNIK

POSTACIE, STWORZENIA I LOKACJE	NOTATKI

FABULA ULTIMA TTJRPG