

# ERRATA

- ◆ Podręcznik główny, str. 179.
- ◆ **Zmiana:** darmowy atak zadaje dodatkowe obrażenia równe **【PU + liczba, która wypadła na kości Potęgi】**.

## CIENISTE UDERZENIE

(+5)

Nauczyłaś się poświęcać swoją życiową energię, aby przeprowadzać potężne ataki. Możesz wykorzystać akcję, aby przeprowadzić **Cieniste Uderzenie**: rzuć obecną kością **Potęgi** i odejmij tyle Punktów Życia, ile na niej wypadło. O ile twoje Punkty Życia nie spadły do 0, możesz przeprowadzić **darmowy atak** przy użyciu broni, w którą jesteś wyposażona: gdy atak osiągnie jakiegś istoty, zadajesz **dodatkowe obrażenia** równe **【PU + liczba, która wypadła na kości Potęgi】**. Wszystkie obrażenia od tego ataku są **mroczne** i nic nie jest w stanie tego zmienić.

- ◆ Podręcznik główny, str. 191.
- ◆ **Zmiana:** koszt zaklęcia **Wyssanie Duszy** to 5 PM, z kolei koszt zaklęcia **Wyssanie Życia** wynosi 10 PM.

ZAKLĘCIE	PM	CEL	CZAS TRWANIA
<b>Wyssanie Duszy</b> ⚡	5	Jedna istota	Błyskawiczny

Pożerasz fragment duszy wybranej istoty. Cel traci **【WW + 15】** PM. Następnie odzyskujesz Punkty Mocy równe połowie wyspanych PM (jeżeli cel zniwelował utratę PM do 0, nie odzyskujesz żadnych PM).

<b>Wyssanie Życia</b> ⚡	10	Jedna istota	Błyskawiczny
-------------------------	----	--------------	--------------

Kradniesz siły życiowe innej istoty. Cel odnosi **【WW + 15】** **mrocznych** obrażeń. Następnie odzyskujesz Punkty Życia równe połowie skradzionych PŻ (jeżeli cel zniwelował utratę PŻ do 0, nie odzyskujesz żadnych PŻ).

- ◆ Podręcznik główny, str. 201.
- ◆ **Zmiana:** umiejętność **Ratunkowe Arkanum** można wykupić maksymalnie 6 razy, z kolei **Rytualny Mistycyzm** tylko raz.

## RATUNKOWE ARKANUM

[+6]





Tak długo, jak pozostajesz w **Kryzysie**, koszt przywołania Arkanum jest obniżony o **[PU × 5]** Punktów Mocy.

## RYTUALNY MISTYCYZM

Możesz przeprowadzać rytuały należące do dyscypliny **Mistycyzmu**, o ile ich efekty wpisują się w domeny związanych przez ciebie Arkanów (patrz następne strony).

Mistyczne rytuały wymagają Testu Magii na **[SW + SW]**.

- ◆ Podręcznik główny, str. 326.
- ◆ **Zmiana:** termitówka nie ma już Odporności na **mroczne** obrażenia.

ZR k10	WJ k6	PO k10	SW k6	PŻ	70 ♦ 35	PM	40	Inicj. 12	
PANCERZ +0	M. PANCERZ +0			 ODP			 WR		 ODP 

- ◆ Podręcznik główny, str. 343.
- ◆ **Zmiana:** poprawna nazwa zaklęcia pulchnego bloba to **Przytulaniec**.

## ZAKLĘCIA

- ★ **Przytulaniec** ♦ 10 PM ♦ Jedna istota ♦ Błyskawiczne

Cel odzyskuje 30 Punktów Życia (40 PŻ, jeżeli blob ma **poziom 20+**, 50 PŻ, jeżeli ma **poziom 40+**, i 60 PŻ, jeżeli ma **poziom 60+**) i leczy jeden stan (wybór należy do pulchnego bloba).