

Sir Avalloc



SIR AVALLOC

BC	ZR	S	KON	WYG
12	12	12	16	11

ATAKI

BRŃ	UMIĘTNOŚĆ	WARTOŚĆ	OBRAŻENIA
sztylet	Bijatyka	10	2K6+4
kopia	Szarża	15	6K6
miecz rycerski	Miecz	14	4K6
włócznia (4)	Włócznia	9	4K6
topór	Obuchowa	12	4K6
—	Drzewcowa	6	

ZDROWIE

ATRYBUT	WARTOŚĆ
Punkty Wytrzymałości	28
Próg powalenia	12
Ciężka rana	16
Próg przytomności	7

INNE

ATRYBUT	WARTOŚĆ
Ruch	17
Punkty Pancerza	10+6
Sława	2190
Szybkość Leczenia	3

Pancerz: kolczuga, przesywanica, hełm z nosalem, tarcza trójkątna*

*Osoba trzymająca tarczę ma -2 do umiejętności bojowych w walce konno, poza szarżą konną z włócznią lub kopią; -10 do ataku dystansowego przeciw osobie zasłaniającej się tarczą.

Wychowałeś się w mieście Carlion, gdzie wciąż kultywowane są rzymskie tradycje. Służysz w wyborowym oddziale straży miejskiej, który złożył przysięgę bronięcia mieszczan przed bijącymi w mury falami anarchii. Swoje obowiązki traktujesz poważnie, aczkolwiek masz wrażenie, że kurczowe trzymanie się tradycji przez twoich krewnych i kompanów mocno cię ogranicza. Twój bunt przybiera postać nieustannego sypania żartami i kąśliwymi uwagami wymierzonymi w to, co postrzegasz jako przestarzałe tradycje dworskie.

Wiek: 21

Kultura: rzymsko-cymryjska

Religia: chrześcijaństwo

Strony ojczyste: Carlion

Aktualna klasa: rycerz nadworny

Aktualny pan: kapitan straży Carlion

Cechy charakterystyczne: faliste włosy, gromki śmiech

Cecha rodowa: złotousty

Konie: koń bojowy, podjezdek, dwa konie juczne

Skarb: pamiątka rodzinna – drogocenna opończa z Rzymu (wartość: 1 £)

Wybierz tę postać, jeśli: podoba ci się pomysł wcielenia się w wygadane rycerza, który czasem mówi szybciej, niż myśli.

PRZYMIOTY

Cnotliwość 13 / Rozwiążłość 7
 Energiczność 10 / Lenistwo 10
 Wyrozumiałość 13 / Mściwość 7
 Hojność 10 / Samolubność 10
 Uczciwość 12 / Podstępność 8
 Sprawiedliwość 8 / Samowola 12
 Miłosierność 13 / Okrucieństwo 7
 Skromność 13 / Duma 7
 Rozwaga 8 / Lekkomysłowość 12
 Duchowość 13 / Doczesność 7
 Wstrzemięźliwość 4 / Rozpasanie 16
 Ufność 10 / Podejrzliwość 10
 Waleczność 15 / Lękliwość 5

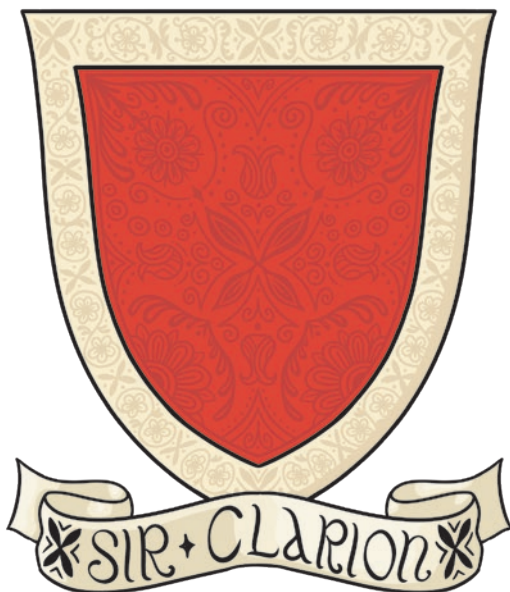
PASJE

Gościnność 10, Honor 15, Hołd (Pan) 10, Miłość (Rodzina) 10, Oddanie (Bóg) 5, Pozycja Społeczna 15

UMIĘTNOŚCI

Bitwa 5, Czytanie/Pisanie 3, Dworskie Maniery 6, Folklor 6, Gra na Instrumencie (Dowolny) 6, Gry 5, Intrygi 8, Jeździectwo 15, Komponowanie 5, Krasomówstwo 12, Łowiectwo 5, Pierwsza Pomoc 6, Religia 5, Rozpoznawanie 8, Sokolnictwo 5, Sportrzegawczość 10, Śpiewanie 7, Taniec 6, Umizgi 6, Zarządzanie 5

Sir Clarion



SIR CLARION

BC	ZR	S	KON	WYG
14	12	14	15	10

ATAKI

BRÓŃ	UMIĘTNOŚĆ	WARTOŚĆ	OBRAŻENIA
sztylet	Bijatyka	10	2K6+5
kopia	Szarża	15	6K6
miecz rycerski	Miecz	15	5K6
włócznia (4)	Włócznia	9	5K6
buzdygan	Obuchowa	10	5K6
—	Drzewcowa	5	

ZDROWIE

ATRYBUT	WARTOŚĆ
Punkty Wytrzymałości	29
Próg powalenia	14
Ciężka rana	15
Próg przytomności	7

INNE

ATRYBUT	WARTOŚĆ
Ruch	18
Punkty Pancerza	10+6
Sława	2205
Szybkość Leczenia	3

Pancerz: kolczuga, przesywanica, hełm z nosalem, tarcza trójkątna*

*Osoba trzymająca tarczę ma -2 do umiejętności bojowych w walce konno, poza szarżą konną z włócznią lub kopią; -10 do ataku dystansowego przeciw osobie zasłaniającej się tarczą.

Jesteś rycerzem z Logres, odległym krewnym legendarnego księcia Vortimera. Najbardziej pragniesz dowieść, że jesteś godny takiego przodka, i ponownie zobaczyć Brytanię zjednoczoną przez najwyższego króla. Na razie wędrujesz przez kraj w poszukiwaniu godnego pana, któremu mógłbyś darować swoje zaufanie i swój miecz.

W tym roku walczysz pod sztandarem króla Leodegrance'a z Camelardu – władcy honorowego i sprawiedliwego.

Wiek: 21

Kultura: cymryjska

Religia: chrześcijaństwo

Strony ojczyste: Rydychan

Aktualna klasa: rycerz najemny

Aktualny pan: król Leodegrance

Cechy charakterystyczne: mocno zarysowana szczeka, wyniosła mina

Cecha rodowa: dobrze wychowany

Konie: koń bojowy, podjezdek, dwa konie juczne

Skarb: pamiątka rodzinna – grawerowany pierścień (złoty, wartość: 2 £)

Wybierz tę postać, jeśli: chcesz wcielić się w rycerza stanowiącego ucieleśnienie ideałów tej klasy społecznej, który chętnie działa zgodnie z zasadami kodeksu rycerskiego.

PRZYMIOTY

Cnotliwość 13 / Rozwiązłość 7

Energiczność 15 / Lenistwo 5

Wyrozumiałość 13 / Mściwość 7

Hojność 10 / Samolubność 10

Uczciwość 10 / Podstępność 10

Sprawiedliwość 16 / Samowola 4

Miłosierność 13 / Okrucieństwo 7

Skromność 13 / Duma 7

Rozwaga 10 / Lekkoomyślność 10

Duchowość 13 / Doczesność 7

Wstrzemięźliwość 12 / Rozpasanie 8

Ufność 10 / Podejrzliwość 10

Waleczność 16 / Lękliwość 4

PASJE

Gościnność 10, Honor 15,

Wierność (Król Leodegrance)

15, Miłość (Rodzina) 10, Oddanie (Bóg) 5, Pozycja Społeczna

15, Rycerskość 5

UMIĘTNOŚCI

Bitwa 5, Czytanie/Pisanie 0,

Dworskie Maniery 11, Folklor

5, Gra na Instrumentie (Dowolny) 5,

Gry 5, Intrygi 5, Jeździectwo 15,

Krasomówstwo 5, Łowiectwo 5,

Pierwsza Pomoc 7, Religia 5,

Rozpoznawanie 8, Sokolnictwo 10,

Spostrzegawczość 5, Śpiewanie 5,

Taniec 5, Umizgi 5,

Zarządzanie 5

Dama Cwenhild



DAMA CWENHILD

BC	ZR	S	KON	WYG
15	10	15	15	10

ATAKI

BRONŃ	UMIEJĘTNOŚĆ	WARTOŚĆ	OBRAŻENIA
saks	Bijatyka	12	2K6+5
kopia	Szarża	12	7K6
miecz rycerski	Miecz	12	5K6
—	Włócznia	8	
—	Obuchowa	5	
topór bojowy	Drzewcowa	15	7K6

ZDROWIE

ATRYBUT	WARTOŚĆ
Punkty Wytrzymałości	30
Próg powalenia	15
Ciężka rana	15
Próg przytomności	7

INNE

ATRYBUT	WARTOŚĆ
Ruch	18
Punkty Pancerza	10+6
Sława	2040
Szybkość Leczenia	3

Pancerz: kolczuga, przesywanica, hełm z nosalem, tarcza trójkątna*

*Osoba trzymająca tarczę ma -2 do umiejętności bojowych w walce konno, poza szarżą konną z włócznią lub kopią; -10 do ataku dystansowego przeciw osobie zasłaniającej się tarczą.

Na świat przyszedł w hrabstwie Berroc, którego sascy mieszkańcy popierają cymryjskich władców Logres. Twój ojciec przyrzekł posłuszeństwo królowi Utherowi, a ty należysz do złożonej wyłącznie z Sasów gwardii przybocznej wójta Londinium, którego obszar odpowiedzialności obejmuje hrabstwa Thamesmouth i Berroc. Choć wielu twoich krewnych przeszło na chrześcijaństwo, ty pozostajesz wierna dawnym zwyczajom.

Wiek: 21

Kultura: saska

Religia: nordycka

Strony ojczyste: Berroc

Aktualna klasa: rycerz nadworny

Aktualny pan: wójt Londinium

Cechy charakterystyczne: posągowa, krzykliwa

Cecha rodowa: poetka

Konie: duży koń bojowy, duży podjezdek, dwa konie juczne

Skarb: pamiątka rodzinna – srebrna bransoleta (wartość: 1 £)

Wybierz tę postać, jeśli: chcesz mówić głośno i nosić duży topór!

PRZYMIOTY

Cnotliwość 10 / Rozwiążność 10
 Energiczność 16 / Lenistwo 4
 Wrozumiałość 10 / Mściwość 10
 Hojność 13 / Samolubność 7
 Uczciwość 10 / Podstępność 10
 Sprawiedliwość 10 / Samowola 10
 Miłosierność 10 / Okrucieństwo 10
 Skromność 6 / Duma 14
 Rozwaga 5 / Lekkomysłność 15
 Duchowość 7 / Doczesność 13
 Wstrzemięźliwość 5 / Rozpasanie 15
 Ufność 10 / Podejrzliwość 10
 Waleczność 16 / Lękliwość 4

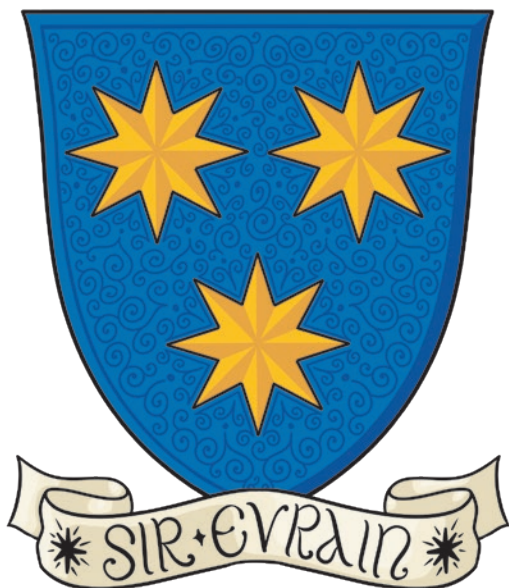
PASJE

Gościnność 15, Honor 15, Hołd (Pan) 15, Miłość (Rodzina) 15, Oddanie (Wotan) 5, Poczyna Społeczna 10

UMIEJĘTNOŚCI

Bitwa 5, Czytanie/Pisanie 0, Dworskie Maniery 9, Folklor 7, Gra na Instrumentcie (Dowolny) 5, Gry 10, Intrygi 5, Jeździectwo 12, Komponowanie 8, Krasomówstwo 5, Łowiectwo 7, Pierwsza Pomoc 5, Religia 5, Rozpoznawanie 6, Sokolnictwo 5, Spostrzegawczość 5, Śpiewanie 8, Taniec 5, Umizgi 5, Zarządzanie 5

Sir Evrain



SIR EVRAIN

BC	ZR	S	KON	WYG
11	13	10	15	15

ATAKI

BRÓŃ	UMIĘTNOŚĆ	WARTOŚĆ	OBRAŻENIA
sztylet	Bijatyka	10	2K6+4
kopia	Szarża	15	6K6
miecz rycerski	Miecz	15	4K6
włócznia (4)	Włócznia	10	4K6
—	Obuchowa	7	
—	Drzewcowa	6	

ZDROWIE

ATRYBUT	WARTOŚĆ
Punkty Wytrzymałości	26
Próg powalenia	11
Ciężka rana	15
Próg przytomności	7

INNE

ATRYBUT	WARTOŚĆ
Ruch	17
Punkty Pancerza	10+6
Sława	2075
Szybkość Leczenia	3

Pancerz: kolczuga, przesywanica, hełm z nosalem, tarcza trójkątna*

*Osoba trzymająca tarczę ma -2 do umiejętności bojowych w walce konno, poza szarżą konną z włócznią lub kopią; -10 do ataku dystansowego przeciw osobie zasłaniającej się tarczą.

Odkąd twój pan zginął w bitwie pod Netley Marsh, zarabiasz na życie sprzedawaniem swoich usług jako wojownik. W tym roku służysz królowi Leodegrance'owi z Cameliardu. Kiedy rok temu byłeś w Londinium, spotkałeś największą piękność, na jaką kiedykolwiek padły twoje oczy: lady Morcades z Białej Wieży. Z miejsca złożyłeś przysięgę dokonywać w jej imieniu wielkich czynów.

Wiek: 24

Kultura: cymryjska

Religia: pogańska

Strony ojczyste: Escavalon

Aktualna klasa: rycerz najemny

Aktualny pan: brak

Cechy charakterystyczne: szeroki w ramionach, życzliwe spojrzenie, gładka cera

Cecha rodowa: uwodzicielski

Konie: koń bojowy, podjezdek, dwa konie juczne

Skarb: pamiątka rodzinna – srebrna bransoleta (wartość: 1 £)

Wybierz tę postać, jeśli: chcesz wcielić się w rycerza zainteresowanego równie mocno romansowaniem co szermierką, z pomocnymi w tego rodzaju przedsięwzięciach umiejętnościami i Wyglądem.

PRZYMIOTY

Cnotliwość 4 / Rozwiązłość 16
 Energiczność 16 / Lenistwo 4
 Wrozumiałość 10 / Mściwość 10
 Hojność 15 / Samolubność 5
 Uczciwość 13 / Podstępność 7
 Sprawiedliwość 10 / Samowola 10
 Miłosierność 10 / Okrucieństwo 10
 Skromność 7 / Duma 13
 Rozwaga 8 / Lekkoomyślność 12
 Duchowość 13 / Doczesność 7
 Wstrzemięźliwość 10 / Rozpasanie 10
 Ufność 10 / Podejrzliwość 10
 Waleczność 15 / Lękliwość 5

PASJE

Gościnność 15, Honor 15, Miłość (Rodzina) 10, Oddanie (Błodeuwedd) 5, Pozycja Społeczna 10, Uwielbienie (lady Morcades z Białej Wieży) 10, Wierność (król Leodegrance) 10

UMIĘTNOŚCI

Bitwa 5, Czytanie/Pisanie 0, Dworskie Maniery 13, Folklor 10, Gra na Instrumencie (Dowlolny) 8, Gry 8, Intrygi 10, Jeździectwo 15, Komponowanie 5, Krasomówstwo 10, Łowiectwo 5, Pierwsza Pomoc 6, Religia 5, Rozpoznawanie 8, Sokolnictwo 5, Spostrzegawczość 8, Śpiewanie 7, Taniec 7, Umizgi 13, Zarządzanie 5

Dama Tamura



DAMA TAMURA

BC	ZR	S	KON	WYG
14	12	14	15	10

ATAKI

BROŃ	UMIEJĘTNOŚĆ	WARTOŚĆ	OBRAŻENIA
łuk prosty	Łuk	15	3K6
sztylet	Bijatyka	10	2K6+5
kopia	Szarża	12	6K6
miecz rycerski	Miecz	15	5K6
włócznia (4)	Włócznia	10	5K6
—	Obuchowa	10	
—	Drzewcowa	8	

ZDROWIE

ATRYBUT	WARTOŚĆ
Punkty Wytrzymałości	29
Próg powalenia	14
Ciężka rana	15
Próg przytomności	7

INNE

ATRYBUT	WARTOŚĆ
Ruch	18
Punkty Pancerza	10+6
Sława	1950
Szybkość Leczenia	3

Pancerz: kolczuga, przesywanica, hełm z nosalem, tarcza trójkątna*

*Osoba trzymająca tarczę ma -2 do umiejętności bojowych w walce konno, poza szarżą konną z włócznią lub kopią; -10 do ataku dystansowego przeciw osobie zasłaniającej się tarczą.

Jesteś wnuczką łuczniczki konnego z plemienia Sarmatów, który przybył na zachód w służbie Rzymian. Całe życie szkoliłaś się na rycerza w służbie Viviane du Lac, lady Brocéliande.

Kiedy lady Viviane usłyszała przepowiednię Merlina, wysłała cię do Londinium. Powiedziała ci, że lada dzień świat się odmieni i że jej zdaniem powinnaś być tego świadkiem...

Wiek: 21

Kultura: alańska

Religia: pogańska

Strony ojczyste: Brytania

Aktualna klasa: rycerz nadworny

Aktualny pan: lady Viviane

Cechy charakterystyczne: pełna wdzięku, zielone oczy

Cecha rodowa: miłośniczka koni

Konie: koń bojowy, podjezdek, dwa konie juczne

Skarb: pogańska pamiątka rodzinna – rzeźbiony drewniany talizman noszony na szyi (medytacja nad nim pozwala co roku zaznaczyć przymiot Duchowość)

Wybierz tę postać, jeśli: chcesz wcielić się w postać sprawnie postępującą się łukiem albo jeśli lubisz, gdy twoje postacie są tajemnicze i mistyczne.

PRZYMIOTY

Cnotliwość 7 / Rozwiążność 13
 Energiczność 15 / Lenistwo 5
 Wrozumiałość 10 / Mściwość 10
 Hojność 13 / Samolubność 7
 Uczciwość 15 / Podstępność 5
 Sprawiedliwość 10 / Samowola 10
 Miłosierność 10 / Okrucieństwo 10
 Skromność 4 / Duma 16
 Rozwaga 5 / Lekkomysłność 15
 Duchowość 16 / Doczesność 4
 Wstrzemięźliwość 10 / Rozpasanie 10
 Ufność 10 / Podejrzliwość 10
 Waleczność 16 / Lękliwość 4

PASJE

Gościnność 5, Hołd (lady Viviane) 15, Honor 15, Miłość (Rodzina) 15, Oddanie (Diana) 10, Pozycja Społeczna 5

UMIEJĘTNOŚCI

Bitwa 8, Czytanie/Pisanie 0, Dworskie Maniery 7, Folklor 7, Gra na Instrumencie (Dowolny) 8, Gry 5, Intrygi 7, Jeździectwo 15, Komponowanie 5, Krasomówstwo 7, Łowiectwo 10, Pierwsza Pomoc 8, Religia 8, Rozpoznawanie 7, Sokolnictwo 8, Spoztrzegawczość 10, Śpiewanie 7, Taniec 8, Umizgi 7, Zarządzanie 5