

WŁADCA PIERŚCIENI

GRA FABULARNA

IMIĘ

Powołanie i poziom

Wyróżniki

Imię gracza

Rodzima kultura

Ścieżka Cienia

Punkty doświadczenia

SILA

INSPIRACJA

ZREĆZNOŚĆ

PREMIA
Z BIEGŁOŚCI

KONDYCJA

- Siła
- Zręczność
- Kondycja
- Inteligencja
- Mądrość
- Charyzma

RZUTY OBRONNE

INTELIGENCJA

- Akrobatyka (Zrc)
- Atletyka (Sil)
- Dawna wiedza (Int)
- Intuicja (Mdr)
- Medycyna (Int)
- Opieka nad zwierzętami (Mdr)
- Oszustwo (Cha)
- Percepcja (Mdr)
- Perswazja (Cha)
- Polowanie (Mdr)
- Przyroda (Int)
- Rekonesans (Mdr)
- Skradanie się (Zrc)
- Śledztwo (Int)
- Wędrowka (Mdr)
- Występy (Cha)
- Zagadki (Int)
- Zastraszanie (Cha)
- Zwinne dłonie (Zrc)

UMIĘJĘTNOŚCI

CHARYZMA

pasywna mądrość (percepcja)

KLASA
PANCERZA

INICJATYWA

SZYBKOŚĆ

Maksymalne
Punkty Wytrzymałości

Tymczasowe
Punkty Wytrzymałości

aktualne punkty wytrzymałości

KOŚĆ
WYTRZYMAŁOŚCI

Sukcesy
Porażki
RZUTY
PRZECIW ŚMIERCI

NOSZONY
CIĘŻAR

- Obciążony
- Przeciążony

UDŹWIG

PUNKTY
CIENIA

PIĘTNA
CIENIA

- Przygnębiony
- Zrozpaczony

CIEN

Broń

Premia
do ataku

Obrażenia

Zasięg

ATAKI

NAGRODY I MAGICZNE PRZEDMIOTY

BIEGŁOŚĆ W POSŁUGIWANIU SIĘ
NARZĘDZIAM I JEZYKI

Miedziane
monety

Srebrne
pensy

Sztuki
złota

wyposażenie

wyróżniki, cechy i przymioty

WŁADCA PIERŚCIENI

GRA FABULARNA

IMIĘ

Wiek

Wzrost

Waga

Oczy

Skóra

Włosy

wygląd bohatera

punkty zażyłości

Imię dziedzica

Inwestycja

dziedzictwo

działalność, dziedzictwo i patroni

dotychczasowe wyróżnienia, cechy i przymioty

historia bohatera

dotychczasowe wyposażenie i nagrody